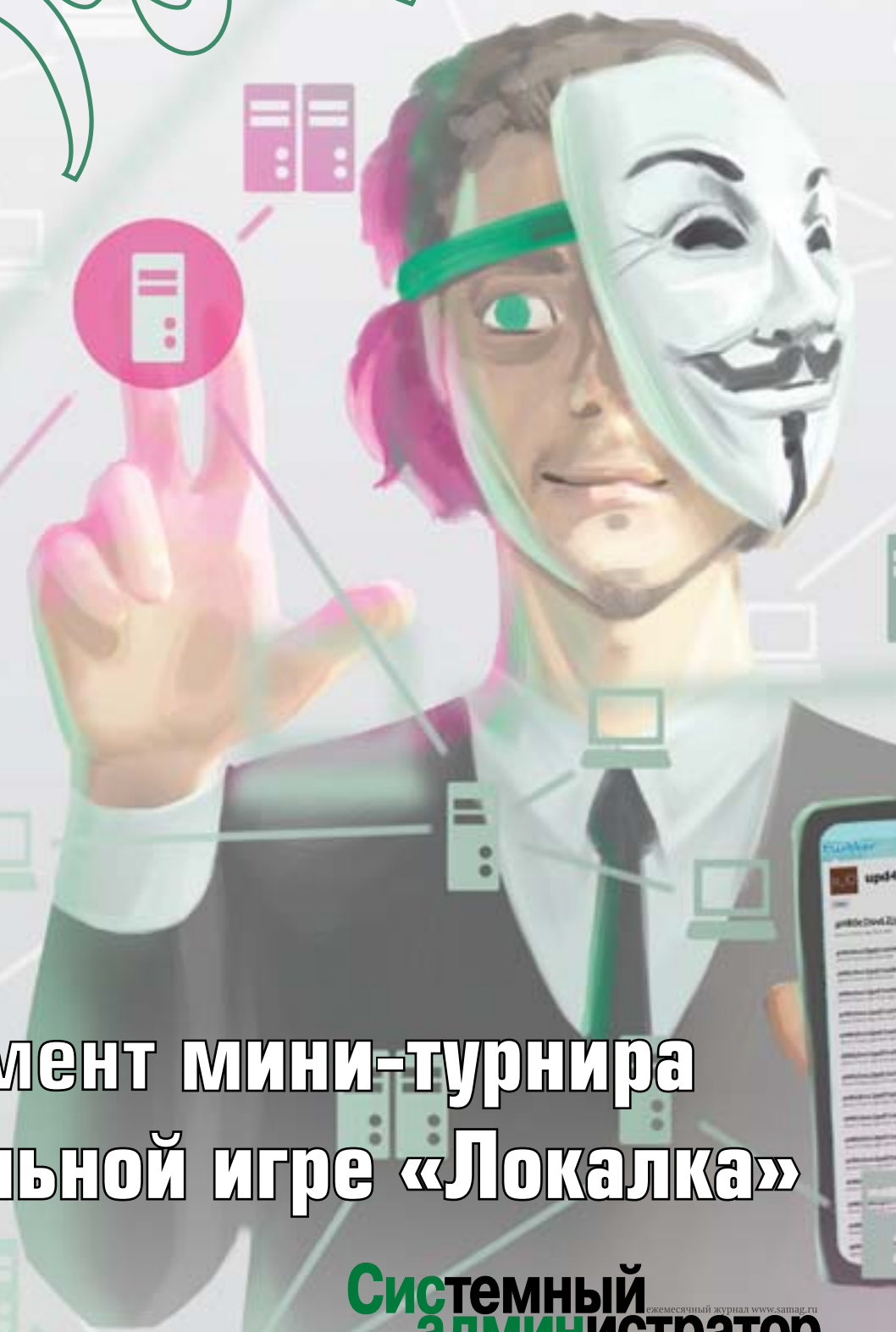


Локалка



**Регламент мини-турнира  
по настольной игре «Локалка»**

# Мини-турнир по настольной игре «Локалка»

Уважаемые любители настольных игр, приглашаем вас принять участие в мини-турнире по данной игре, который состоится 23 сентября 2012 г.

Данное мероприятия пройдет в клубе «Другой Мир» (республика Беларусь, г. Минск, пр. Партизанский, 146, ГУО «Дворец детей и молодежи «Золак», <http://vk.com/club17050991>).

Ждем участников в возрасте от 10 и выше. Вход бесплатный.

## Описание игры

«**Локалка**» – динамичная карточная игра про ИТ-специалистов, противостоящих друг другу в борьбе за информацию в локальной сети.

Кем быть: Системным администратором или Хакером, Инсайдером или Эникейщиком – решать не вам. Случайный выбор карт поможет побывать в роли каждого из них.

Вот только сидеть спокойно в стороне не удастся. Как и в жизни, Системные администраторы и Эникейщики защищают локальную сеть от непрерывных атак Хакеров и Инсайдеров. Исход битвы зависит от вас.

## Расписание мероприятия

### Мини-турнир, 23 сентября 2012 г.

- > 12.00 – регистрация.
- > 12.45 – демо партии, с объяснением правил игры.
- > 13.45 – распределение игроков по типам игры и по столам.
- > 14.00-16.00 – игра за столами, первый круг.
- > 16.00-17.00 – перерыв, по желанию смена столов.
- > 18.00-20.00 – игра за столами, второй круг.
- > 20.00-21.00 – церемония награждения.



## Игры на мини-турнире

На мини-турнире можно принять участие в двух типах игры.

- > «**Большая сеть**» – за одним столом играют 4-8 участников.
- > «**Вызов**» – дуэльный вариант, за одним столом играют 2-х участника.

## Этапы мини-турнира

Мини-турнир откроют несколько демо партий игры, которые помогут участникам ознакомиться с картами и их назначением, изучить и понять правила игры.

Мини-турнир будет проходить в две сессии, каждая по:

- > 3 партии (для игры «**Большая сеть**»), время партии ~ 30 минут.
- > 5 партий (для игры «**Вызов**»), время партии ~ 15 минут.

Участники игры «**Большая сеть**» сыграют за турнир 6 партий, а участники игры «**Вызов**» – 10 партий.

## Начисление баллов

В игре «**Большая сеть**».

- > Любой участник, победивший в партии, получает **2 балла**. Участник, играющий роль «Инсайдер», за победу в партии получает **3 балла**.
- > Любой участник, не выбывший из игры в момент окончания партии, получает **1 балл**.

В игре «**Вызов**».

- > Любой участник, победивший в партии, получает **1 балл**.

## Определение победителей

В игре «**Большая сеть**».

- > *Гуру* – участник, набравший наибольшее количество баллов. Если таких участников будет больше одного, победитель выявляется дополнительной игрой.
- > *Профи* – участник, набравший наибольшее количество баллов после Гуру.
- > *Специалист* – участник, набравший наибольшее количество баллов после Профи.

В игре «**Вызов**».

- > *Бретер* – участник, набравший наибольшее количество баллов. Если таких участников будет больше одного, победитель выявляется дополнительной игрой.
- > *Дуэлянт* – участник, набравший наибольшее количество баллов после Бретера.
- > *Забияка* – участник, набравший наибольшее количество баллов после Дуэлянта.

## Призы

В игре «**Большая сеть**».

- > *Гуру* – получает настольную игру «Локалка», клавиатуру, мышь, флэшку, антистресс «Мозг», годовую подписку на журнал «Системный администратор» (электронный вариант).
- > *Профи* – получает настольную игру «Локалка», флэшку, антистресс «Мозг», годовую подписку на журнал «Системный администратор» (электронный вариант).
- > *Специалист* – получает настольную игру «Локалка», флэшку, антистресс «Мозг».

В игре «**Вызов**».

- > *Бретер* – получает настольную игру «Локалка», клавиатуру, мышь, флэшку, антистресс «Мозг», годовую подписку на журнал «Системный администратор» (электронный вариант).
- > *Дуэлянт* – получает настольную игру «Локалка», флэшку, антистресс «Мозг», годовую подписку на журнал «Системный администратор» (электронный вариант).
- > *Забияка* – получает настольную игру «Локалка», флэшку, антистресс «Мозг».

Любители настольных игр! Ждем вас на нашем мини-турнире. Приходите, будет интересно!

